

OBJETIVO DEL TALLER

Para aquellas personas ajenas al marco de trabajo de Scrum, este taller les permite aprender sus conceptos básicos, mientras participan de forma amena, pero educativa, en el juego **Scrum Card Game**.

Para los participantes que ya conocen los elementos que conforman Scrum, el juego es una buena manera de reforzar las reglas de funcionamiento de este marco de trabajo y relacionar los conceptos asociados a roles, eventos y artefactos.

Incluso, para equipos experimentados que ya estén practicándolo, este taller les puede servir como pretexto para reflexionar sobre sus propios rituales y como aplican, en su caso, las reglas establecidas en el marco de trabajo de Scrum.

CONTENIDO DEL TALLER

El taller se basa en el Scrum Card Game, un juego muy simple que permite a los participantes observar como se trabaja en Sprints para el desarrollo de un proyecto mediante Scrum.

Con el objetivo de organizar un evento para celebrar el aniversario del lanzamiento de un producto en una empresa, los equipos experimentan, en distintas iteraciones, las mismas discusiones que tienen lugar en el seno de un equipo Scrum. Los debates que se generan alrededor de la mesa de juego son muy cercanos a la experiencia de trabajo real

¿TIENES DUDAS?

Jordi Zambrana Business Development Manager jordi@edvancebs.com

EDVANCEBS
CREANDO LÍDERES INDUSTRIALES

QRM INSTITUTE SPAIN



WORKSHOPS

Kanban

OBJETIVO DEL TALLER

El objetivo didáctico del taller es exponer a sus participantes a los conceptos más importantes del método Kanban, y a su mecánica, mediante el juego de mesa getKanban Board Game, una simulación basada en el desarrollo de proyectos de software.

En este taller, aquellas personas ajenas a Kanban aprenden los conceptos básicos del método de forma práctica y divertida.

También, para los participantes que ya están familiarizados con los valores, los principios y las prácticas de Kanban, este taller les ayuda a reforzar sus conocimientos y les invita a reflexionar sobre como están aplicando el método en su día a día.

CONTENIDO DEL TALLER

El taller se basa en el juego getKanban Board Game, y se puede desarrollar por equipos. Cada equipo tiene un tablero de juego que representa un tablero Kanban y una colección de tarjetas que representan el trabajo a realizar. Los equipos compiten para maximizar sus beneficios mediante la optimización del flujo de trabajo. Durante el juego ocurren eventos simulados que desafían a los equipos y les obliga a tomar decisiones sobre el diseño del sistema, la priorización de las tareas o la asignación de los recursos.

¿TIENES DUDAS?

Jordi Zambrana Business Development Manager jordi@edvancebs.com